

¡PARTICIPA!



Términos y condiciones

1. Organización del evento

- 1.1. El Hackathon es organizado por el Instituto de Movilidad del Estado de Quintana Roo (IMOVEQROO) en colaboración con universidades participantes.
- 1.2. El evento se llevará a cabo conforme al calendario publicado por el IMOVEQROO, en la sede de la universidad correspondiente.

2. Elegibilidad de los participantes

- 2.1. Podrán participar personas mayores de 18 años que acrediten ser estudiantes vigentes mediante constancia de estudios o credencial escolar.
- 2.2. La participación será en equipos de hasta 6 integrantes, recomendándose perfiles multidisciplinarios.
- 2.3. El cupo estará limitado a 10 equipos por universidad, en estricto orden de registro.

3. Registro y aceptación

- 3.1. El registro se realizará a través del portal oficial: www.movilab.imoveqroo.gob.mx.
- 3.2. La confirmación de equipos aceptados será publicada y notificada por correo electrónico tres días antes del evento.
- 3.3. Al registrarse, cada participante acepta expresamente estos términos y condiciones, así como el reglamento del evento.

4. Metodología y materiales

- 4.1. Tres días antes del evento se entregará a los equipos la información oficial (bases de datos, capas y documentos) vía correo electrónico.
- 4.2. El uso de esta información será obligatorio y estará sujeta a la firma de una carta de confidencialidad y privacidad de datos.
- 4.3. Los participantes deberán asistir con su propio equipo de cómputo y herramientas de trabajo.

5. Conducta durante el evento

- 5.1. Se espera un comportamiento respetuoso, inclusivo, colaborativo y conforme a la normatividad universitaria.
- 5.2. Queda prohibido:

- El uso de lenguaje ofensivo, discriminatorio o violento.
- Cualquier conducta de plagio o copia no autorizada.
- El uso de información o software con fines ilícitos.

6. Propiedad intelectual y uso de proyectos

6.1. Los proyectos deberán ser originales y desarrollados durante el hackathon.

6.2. Los equipos deberán entregar:

- Presentación corta con propuesta y beneficios esperados.
- Código, memoria de cálculo y elementos de validación.
- Reportes, bases de datos procesadas y productos digitales (mapas, rutas, tablas, formatos GIS).

6.3. La propiedad intelectual de los proyectos generados pasará a formar parte del IMOVEQROO, quien podrá valorar su implementación total o parcial.

6.4. Los participantes autorizan al IMOVEQROO a utilizar, difundir y publicar los proyectos con fines de promoción, innovación y desarrollo institucional.



7. Evaluación y premiación

7.1. Los proyectos serán evaluados por un jurado especializado bajo los siguientes criterios:

- Innovación (30%)
- Impacto (25%)
- Factibilidad técnica (20%)
- Escalabilidad (15%)
- Presentación y claridad (10%)



7.2. El equipo ganador recibirá:

- Reconocimiento oficial.
- Paquete turístico todo incluido de 3 días y 2 noches en un hotel de 5 estrellas en la Riviera Maya (ocupación doble o triple por integrante)

7.3. Todos los participantes recibirán constancia de participación y reconocimiento público en las redes oficiales de IMOVEQROO.

8. Responsabilidades y limitaciones

8.1. El IMOVEQROO y las universidades colaboradoras no se hacen responsables de:

- Accidentes, pérdidas o daños en pertenencias personales durante el evento.
- Gastos de traslado, hospedaje o alimentación de los participantes.

8.2. Los equipos son responsables del correcto funcionamiento de sus equipos de cómputo y del cumplimiento de tiempos establecidos.



9. Confidencialidad y protección de datos

9.1. Los participantes deberán firmar y cumplir la carta de confidencialidad y privacidad de la información proporcionada por el IMOVEQROO.

9.2. Los datos personales recabados en el proceso de inscripción se utilizarán exclusivamente para la gestión del evento, conforme a la Ley de Protección de Datos Personales aplicable.

10. Aceptación y modificaciones

10.1. La participación en el evento implica la aceptación plena de estos términos y condiciones.

10.2. El IMOVEQROO se reserva el derecho de modificar la dinámica, metodología o premios del hackathon, notificando previamente a los equipos registrados.

10.3. Las decisiones del jurado serán inapelables.

